

Legamaster AirServer Connect

Használati Útmutató

Ismertető:

Az AirServer segítségével vezeték nélküli kapcsolaton keresztül tudjuk a hozzá kapcsolódó eszközök (mobiltelefon, tablet, laptop, stb) képernyőjét megjeleníteni, tükrözni a csatlakoztatott kijelzőn. Az AirServer egy WIFI vendéghálózatot hoz létre és az eszközök ehhez csatlakoznak. Egyidejűleg maximum 8 csatlakozást illetve megjelenítést tud kezelni. Android, Apple és Windows eszközökkel is egyidejű csatlakozást biztosít.

Műszaki adatok:

- Támogatott protokollok: Airplay, Miracast, Googlecast
- Felbontás: 3840x2160/60fps
- Bemeneti csatlakozók: 4db USB-A 3.0, Ethernet
- Kimeneti csatlakozók: HDMI 2.0, VGA, Audio-out, Mini-toslink

Az üzembe helyezés lépései:

- Az egységet úgy helyezzük el, hogy a WIFI rádiójele ne legyen leárnyékolva, praktikusán a kijelző mellé.
- HDMI kábellel csatlakoztassuk az egységet a kijelzőhöz
- Csatlakoztassuk az egységet az áramforráshoz
- Az alapműködéshez ugyan nem szükséges, de Ethernet kábellel csatlakozhatunk a vezetékes internet hálózathoz is. Ebben az esetben az elérhető szoftverfrissítések is le tudnak tölteni az eszközre.
- Amennyiben a Érintéses vezérlés funkciót szeretnénk használni, csatlakoztassuk egy USB kábellel az egység egyik USB portját a kijelző „Touch-USB” portjához. Ekkor a kijelzőn kézzel vagy vaktollal tudjuk a beállításokat kezelni, módosítani.
- A kijelzőn állítsuk be azt a bemeneti portot ahová az egység csatlakoztatva van és kapcsoljuk be az Airservert. Ekkor a kijelző jobb alsó sarkában megjelenik a csatlakozáshoz szükséges WIFI hálózatazonosító és jelszó. Ezek az azonosítók az Airserver minden bekapcsolásakor különbözőek, annak érdekében, hogy csak azok az eszközök kapcsolódjanak, amelyek ténylegesen használják a tükrözés funkciót és ne legyenek a tükrözést nem használó automatikus csatlakozások. Ez megakadályozza az egység rádióhálózati túlterhelődését. A csatlakozáshoz QR kódot is használhatunk, ez alapvetően iOS eszközökhöz van dedikálva.

Miután csatlakoztunk a hálózathoz, készülékünk beépített alkalmazását (pl. mirrorshare, screenshare, tartalomátküldés) megnyitva kattintsunk az Airserver azonosító nevére. Ekkor eszközünk képernyője megjelenik a kijelzőn. Régebbi verziószámú (7-es vagy régebbi) Android operációs rendszer esetében szükség lehet külön alkalmazás telepítésére. Számos alkalmazás közül választhatunk, pl Google Home vagy AirServer Connect.

-Eszköze képernyőjét akkor is tükrözni tudja a kijelzőre, ha nem az Airserver által létrehozott vendég-hálózathoz, hanem az épület belső, saját WIFI hálózatához csatlakozik. Ebben az esetben viszont szükséges, hogy az Airserver ethernet kábellel csatlakoztatva legyen az épület vezetékes internethálózatához.

Beállítások / Testreszabás:

-Amikor az Airserver be van kapcsolva a kijelző bal alsó sarkában található a Beállítások menü ikonja.

-Ebben a részben például egyedi azonosító nevet adhatunk az Airservernek, beállíthatjuk a tükrözési protokollok biztonsági fokozatait vagy az internethez való hozzáférés jogosultságait.

Lehetséges hibák:

-bekapcsoltam az Airservert, de nem látom a hálózatazonosítót és jelszót

-ellenőrizze, hogy a kijelzőn a megfelelő bemenetet választotta ki

-nem tudok csatlakozni

-ellenőrizze, hogy helyesen írta-e be a hálózat azonosítókat

-csatlakoztam, de nem találok a készülékemen a képernyőmegosztási alkalmazást

-régebbi operációs rendszer esetében külső alkalmazás letöltése szükséges



1. ábra



2. ábra